

Załącznik nr 1 – opis przedmiotu zamówienia

**OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA**

Przedmiotem zamówienia jest **stworzenie i wdrożenie aplikacji mobilnej, edukacyjnej Błękitnej Szkoły** w ramach realizacji projektu pt. „Przyjaciele Bałtyckiej Przyrody – kampania informacyjno-edukacyjna na rzecz zachowania i zrównoważonego użytkowania przyrodniczych walorów Pomorza” finansowanego w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Pomorskiego na lata 2014-2020 oraz ze środków Wojewódzkiego Funduszu Ochrony Środowiska i Gospodarki Wodnej w Gdańsku, według poniższej specyfikacji:

**1. Zakres treści merytorycznych dostępnych w aplikacji**

- Moduł „Atlas ryb polskiego Bałtyku”
  - Zdjęcia/grafiki i krótkie filmy danych gatunków w środowisku
  - Wyszukiwarka gatunku
  - Krótka charakterystyka i ciekawostki
  - Inne informacje (zagrożenia, ochrona)
- Moduł „Prosty klucz do oznaczania gatunku”
  - Treści merytoryczne i proste grafiki
  - Wyszukiwarka gatunku
  - Dane na mapie (pozycja geograficzna oraz tekst)
- Moduł „Sprawdź, co wiesz” (proste gry/quizy)
  - Rebusy
  - Logogryfy
  - Quiz dźwiękowy (pytania lektora)

**2. Wymagania funkcjonalne**

- 1) Aplikacja umożliwi korzystanie z każdego modułu odrębnie (przeglądanie atlasu, wprowadzenie danych, sprawdzanie wiedzy)
- 2) Aplikacja umożliwi swobodne przechodzenie pomiędzy poszczególnymi modułami mające na celu uzupełnienie np. informacji z modułu 1 danymi z modułu 2

**3. Wymagania techniczne**

- Aplikacja musi działać na urządzeniach mobilnych (typu smartphone, tablet), wykorzystujących wszystkie urządzenia iOS oraz Android, oraz będzie działać na najnowszych wersjach update'u + dwie starsze w dół
  - Aplikacja mobilna musi uwzględniać orientację pionową oraz poziomą oraz dostosowywać się do wielkości ekranów.
  - Dodatkowa aplikacja dla Admina.
  - Możliwość rozbudowy kolejnej wersji językowej.
  - Stworzenie zewnętrznej bazy danych i połączenie jej z aplikacją.
  - Wykonawca w ramach wdrożenia umieści aplikację w sklepach Google Play, App Store na osobnych kontach dedykowanych dla Zamawiającego.

- Wykonawca zapewni utrzymanie aplikacji mobilnej na platformach dystrybucji przez okres równy okresowi trwałości projektu, tj. 5 lat. Oraz zagwarantuje aktualizację wersji jeśli chodzi o mechanikę działania aplikacji

#### 4. Szata graficzna

Kolorystyka aplikacji, stosowane czcionki i znaki graficzne dostosowane będą do specyfikacji graficznej opracowanej dla materiałów powstających w ramach projektu „Przyjaciele Bałtyckiej Przyrody – kampania informacyjno-edukacyjna na rzecz zachowania i zrównoważonego użytkowania przyrodniczych walorów Pomorza”, dostarczonej Wykonawcy przez Zamawiającego w postaci pliku z wytycznymi;

#### 5. Zamówienie obejmuje:

- Zaprojektowanie, wykonanie i wdrożenie aplikacji na urządzenie mobilne

Szczegółowy zakres prac:

- Przygotowanie 3 propozycji layoutów/projektów graficznych aplikacji wraz z nawigacją po aplikacji.
  - Przygotowanie layoutów na różne rozdzielczości urządzeń mobilnych.
  - Stworzenie aplikacji na systemy Android oraz iOS według wybranego przez Zamawiającego projektu. Aplikacja będzie dostosowywać się do wielkości oraz orientacji ekranu.
  - Przekazanie Zamawiającemu wersji beta do testu i wprowadzenie poprawek.
  - Zamieszczenie aplikacji w wersji docelowej w sklepach Google Play oraz App Store na okres 5 lat.
- Przekazanie praw autorskich majątkowych do przygotowanych grafik, layoutów i stworzonych dedykowanych mechanizmów.
  - Serwisowanie

Wykonawca zobowiązuje się w ramach zamówionej usługi do serwisowania, tj. zapewnienia poprawnego działania aplikacji na urządzeniach mobilnych z najnowszą wersją systemu Android oraz iOS na dzień odbioru dzieła, w okresie minimum 12 miesięcy od dnia odbioru aplikacji. Wykonawca zobowiązany jest do usuwania usterek niespowodowanych przez Zamawiającego w terminie do 48h od zgłoszenia.

**Termin realizacji zamówienia: 3 miesiące od daty podpisania umowy.**